

Табела 5.2. Спецификација предмета
Спецификацију треба дати за сваки предмет из студијског програма.

Студијски програм: Основне академске студије МАТЕМАТИКА			
Назив предмета: Рачунарска графика			
Наставник/наставници: Весна Маринковић			
Статус предмета: изборни			
Број ЕСПБ: 6			
Услов: Програмирање 1, Програмирање 2, Аналитичка геометрија, Основи геометрије			
Циљ предмета: Стицање знања о рачунарској графици и применама.			
Исход предмета: По завршетку курса, студент је оспособљен за писање програма заснованих на алгоритмима рачунарске графике и за коришћење библиотеке OpenGL.			
Садржај предмета			
<i>Теоријска настава</i>			
Развој рачунарске графике и основни појмови. Хардвер за графику, растерски и векторски системи. Основни 2D алгоритми. Геометријске трансформације. Пројектовање. Модел синтетичке камере. Описивање кривих и површи у 3D. Моделирање тела. Видљивост. Просторне структуре података. Светлост. Осветљење и сенчење. Пресликавање текстура.			
<i>Практична настава</i>			
Литература:			
1. Весна Маринковић, Предраг Јаничић: Рачунарска графика, скрипта, Математички факултет, 2021.			
2. Hughes, van Dam, McGuire, Sklar, Foley, Feiner, Akeley: Computer Graphics: principles and practice, Addison-Wesley, 2014 (third edition).			
Наставник може изабрати другу одговарајућу актуелну литературу.			
Број часова активне наставе: 5	Теоријска настава: 2	Практична настава: 3	
Методе извођења наставе: фронтални, групни и практични.			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
активност у току предавања		писмени испит	
практична настава		усмени испит	
колоквијум-и	30	писмено-усмени испит	70
семинар-и		
Начин провере знања могу бити различити наведено у табели су само неке опције: (писмени испити, усмени испит, презентација пројекта, семинари итд.....			
*максимална дужина 2 странице А4 формата			