

Табела 5.2. Спецификација предмета
Спецификацију треба дати за сваки предмет из студијског програма.

Студијски програм: Основне академске студије МАТЕМАТИКА			
Назив предмета: Теорија игара са применама			
Наставник/наставници: Александар Савић			
Статус предмета: изборни			
Број ЕСПБ: 5			
Услов: Анализа 1, Анализа 2			
Циљ предмета: Стицање општих и специфичних знања из теорије игара.			
Исход предмета: Познавање математичких модела конфликта и преговора.			
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> Позиционе игре, антагонистичке игре, биматричне игре, некооперативне игре. Игре на јединичном квадрату. Конвексне игре. Погодбе. Кооперативне игре. Примене. <i>Практична настава</i>			
Литература: 1. Ritzberger K.: Foundations of non-kooperative games, Oxford. 2. Owen: Game theory.			
Број часова активне наставе: 4		Теоријска настава: 2	Практична настава: 2
Методе извођења наставе: фронтални, групни и практични.			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе		поена	Завршни испит
активност у току предавања			писмени испит
практична настава			усмени испит
колоквијум-и		
семинар-и			
Начин провере знања могу бити различити наведено у табели су само неке опције: (писмени испити, усмени испит, презентација пројекта, семинари итд.....			
*максимална дужина 2 странице А4 формата			