

Табела 5.2. Спецификација предмета
Спецификацију треба дати за сваки предмет из студијског програма.

Студијски програм: Докторске академске студије МАТЕМАТИКА			
Назив предмета: Теорија игара			
Наставник/наставници: Александар Савић			
Статус предмета: изборни			
Број ЕСПБ: 9			
Услов:			
Циљ предмета: Стицање општих и специфичних знања из теорије игара.			
Исход предмета: По завршетку курса студенти су упознати са математичким моделима конфликта и преговора.			
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> Кућне и спортске игре. Модели преговарања. Кооперативне игре. Мрежне игре. Динамичке игре. Примене. <i>Практична настава</i>			
Литература: 1. Ritzberger K.: Foundations of non-cooperative games, Oxford 2. Owen: Game theory 3. Мулен: Теорија игара са применама у економији (руски) 4. Vorobiev: Теорија игара 5. Mazalov: Mathematical game theory and applications, Wiley 2014.			
Број часова активне наставе: 10		Теоријска настава: 4	Практична настава: 6
Методe извођења наставе: предавања, консултације и семинар.			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
активност у току предавања		писмени испит	
практична настава		усмени испит	70
колоквијум-и		
семинар-и	30		
Начин провере знања могу бити различити наведено у табели су само неке опције: (писмени испити, усмени испит, презентација пројекта, семинари итд.....			
*максимална дужина 2 странице А4 формата			