

<b>Студијски програм:</b> Информатика - основне академске студије				
<b>Назив предмета:</b> Интеракција човек-рачунар				
<b>Наставник:</b> Иван Чукић, Нина Радојичић Матић				
<b>Статус предмета:</b> Изборни				
<b>Број ЕСПБ:</b> 2				
<b>Услов:</b> Увод у програмирање, Увод у алгоритме, Увод у структуре података, Објектно-оријентисано програмирање, Развој софтвера				
<b>Циљ предмета:</b> Упознавање и разумевање проблема до којих долази при комуникацији човека и рачунара. Савладавање основних принципа и техника пројектовања и имплементирања корисничког интерфејса софтвера и софтверски управљаних уређаја.				
<b>Исход предмета:</b> По завршетку курса, студент је упознао проблеме комуникације човека и рачунара и основне технике решавања тих проблема. Познаје и разуме принципе обликовања интеракције човека са рачунаром. У стању је да самостално обликује и имплементира интерфејс софтвера у складу са тим принципима.				
<b>Садржај предмета:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Проблеми и ограничења интеракције човека и рачунара</li> <li>- Основни принципи дизајна интеракције човек-рачунар.</li> <li>- Улога графичког корисничког интерфејса (ГКИ) у интеракцији човек-рачунар.</li> <li>- Разматрање дизајна интерфејса из угла корисника, програмера и дизајнера.</li> <li>- Прављење прототипа интерфејса</li> <li>- Програмске технике за имплементирање корисничког интерфејса.</li> <li>- Значај корисничког искуства при планирању интеракције и обликовању кор.интерфејса</li> <li>- Когнитивни, социјални и емотивни аспекти у дизајну интерфејса између човека и рачунара.</li> <li>- Квалитет интерфејса: евалуација и тестирање.</li> <li>- Практичан пројекат.</li> </ul>				
<b>Литература:</b> 1. Alan Dix, et.al: Human-Computer Interaction, 3rd ed, Prentice-Hall, 2003. 2. K. Norman: Cyberpsychology: An Introduction to Human-Computer Interaction, 2nd ed, Cambridge Un. Press, 2017. 3. Y. Rogers, et.al: Interaction Design: Beyond Human-Computer Interaction, 6th ed, Willey, 2023. 4. V.Shneiderman, et al: Designing the User Interface: Strategies for Effective Human-Computer Interaction, 6th ed, Pearson, 2016. 5. D. Ivetić, Interakcija čovek računar, 2012. (наставник може изабрати неку другу одговарајућу актуелну литературу)				
<b>Бр. час. акт. наставе:</b> 2	<b>Теоријска настава:</b> 2	<b>Прак. настава:</b> 0	<b>Лаб.вежбе:</b> -	<b>СИР:</b> -
<b>Методe извођења наставе:</b> Фронтални, групни, индивидуални и практични.				
<b>Оцена знања (максималан број поена је 100)</b>				
<b>Предиспитне обавезе</b>	<b>поена</b>	<b>Завршни испит</b>	<b>поена</b>	
активност у току предавања	-	писмени испит	-	
практична настава	-	усмени испит	-	
колоквијум-и	-	писмено-усмени испит	60	
пројекат	40			