

<b>Студијски програм:</b> Информатика - основне академске студије				
<b>Назив предмета:</b> Историја и филозофија рачунарства				
<b>Наставник:</b> Сташа Вујичић Станковић, Ивана Танасијевић				
<b>Статус предмета:</b> Изборни				
<b>Број ЕСПБ:</b> 2				
<b>Услов:</b> Нема предуслова				
<b>Циљ предмета:</b> СТИЦАЊЕ ЗНАЊА И РАЗУМЕВАЊЕ ИСТОРИЈСКОГ РАЗВОЈА И ФИЛОЗОФСКИХ ОСНОВА РАЧУНАРСТВА, ОД ЊИХОВИХ ПРВИХ КОНЦЕПТУАЛИЗАЦИЈА ДО МОДЕРНИХ ДОСТИГЊУЋА.				
<b>Исход предмета:</b> По завршетку курса студент познаје генезу идеја механичког израчунавања, рачунарства и програмирања у различитим историјским периодима. Разуме разлоге настанка и развоја рачунарства и програмирања и проблеме који су довели до скокова у развоју програмирања. Разуме утицај на развој осталих научних дисциплина и области њихових примена као и филозофска и етичка питања релевантна за рачунарство.				
<b>Садржај предмета:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Ране идеје о формализовању и механизовању израчунавања и решавања математичких проблема (Паскал, Лајбниц, Бул, Бебиџ)</li> <li>- Реформа математике и логике и значај за рачунарство (Фреге, Хилберт, Кантор, Гедел)</li> <li>- Рађање појмова израчунљивости и одлучивости (Пост, Тјуринг, Черч)</li> <li>- Рачунари опште намене (Фон Нојман)</li> <li>- Рачунарство у другој половини XX века</li> <li>- Савремена историја рачунарства (развој великих софтверних компанија, друштвене мреже, приватност, безбедносни изазови, <i>dot-com bubble</i>, <i>start-up</i>-ови, монетизација, <i>blockchain</i>, криптовалуте)</li> <li>- Историја рачунарства у Србији</li> <li>- Исправност програма, структурирано програмирање, програмске парадигме, семантика програмских језика</li> <li>- Шта је рачунар – филозофска перспектива (Сирл, Хајес, Пикинини и други)</li> <li>- Вештачка интелигенција и филозофија</li> <li>- Етика у рачунарству</li> <li>- Комуникација човека и рачунара</li> </ul>				
<b>Литература:</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Вујичић Станковић Сташа. Историја и филозофија рачунарства. Скрипта у припреми (линк на скрипту ће бити доступан у оквиру стране курса <a href="#">dr Stasa Vujicic Stankovic</a>).</li> <li>2. Paul E. Ceruzzi: A History of Modern Computing [2 ed.], The MIT Press, 2003</li> <li>3. Friedrich L. Bauer: Origins and Foundations of Computing, Springer, 2010</li> <li>4. Gerard O'Regan: Introduction to the History of Computing: A Computing History Primer, Springer, 2016</li> <li>5. Martin Davis: Engines of Logic: Mathematicians and the Origin of the Computer, W.W. Norton, 2000.</li> <li>6. William J. Rapaport: Philosophy of Computer Science: An Introduction to the Issues and the Literature, Wiley-Blackwell, 2023(наставник може изабрати другу одговарајућу актуелну литературу)</li> </ol>				
<b>Бр. час. акт. наставе:</b> 2	<b>Теоријска настава:</b> 2	<b>Прак. настава:</b> -	<b>Лаб.вежбе:</b> -	<b>СИР:</b> -
<b>Методе извођења наставе:</b> Фронтални, групни, индивидуални и практични.				
<b>Оцена знања (максималан број поена је 100)</b>				
<b>Предиспитне обавезе</b>	<b>поена</b>	<b>Завршни испит</b>	<b>поена</b>	
активност у току предавања	-	писмени испит	-	
практична настава	-	усмени испит	-	
колоквијум-и	-	писмено-усмени испит	70	
семинар-и	30			